#include <iostream>

#include<bits/stdc++.h>

#include <cstdio>

using namespace std;

int main(){

    int a;

    long b;

    char c;

    float d;

    double e;

    cin >> a >> b >>c >>d >>e;

    cout<<a<<"\n"<<b<<"\n"<<c<<"\n"<<fixed<<setprecision(3)<<d<<"\n"<<fixed<<setprecision(9)<<e<<"\n";

    return 0;

}